

『명지대학교 방목기초교육대학 온라인 강의콘텐츠 설계 및 제작 용역』

과업지시서

2022. 11.



입찰문의	구매관재팀	장재준 팀장	031-330-6055	iluvyu@mju.ac.kr
용역문의	방목기초교육인문교학팀	임유미 주임	02-300-0853	yumi15123@mju.ac.kr

I 사업안내

1. 사업명 및 용역기간

- 가. 사업명 : 명지대학교 방목기초교육대학 온라인 강의콘텐츠 설계 및 제작 용역
나. 용역기간 : 계약체결일로부터 ~ 2023.01.31(월)

2. 사업목적

전체 학부(과) 학생을 대상으로 '4차 산업혁명시대'와 '진로'를 연계하는 일반적이며 시의성 있는 공통교양 교과목 강의콘텐츠를 통해, 학생들이 자기주도적으로 진로를 설정하여 직업 선택 의식을 고취시키기 위함.

3. 사업내용 : 강의콘텐츠 7개(콘텐츠당 50분, 강의교재 파일(PDF) 포함)

교과목명	이수구분	학점	평가방법	시간	비고
4차산업혁명과 미래사회 진로선택	공통교양 (진로)	2	N/P	50분	□ 강의언어 : 한국어 □ 자막언어 : 영어

4. 추진일정

구분	일자	내용
1차 납품	2023.01.06(금)	전체 제작물의 50% 분량
2차 납품	2023.01.27(금)	전체 제작물의 100%분량
최종 납품	2023.01.31(화)	최종 제작물 수정/보완/검수

5. 콘텐츠 제작

가. 기획

- 1) 전체 학부(과) 학생의 필수이수 교양 교과목인 점을 감안하여 '4차산업혁명'과 '진로'를 연계하는 일반적이며 시의성 있는 주제를 설정한다.
(기존의 2020년 제작 강의 콘텐츠 및 MJ대학일자리플러스센터 제안 주제 참고)
- 2) 교과목 전체의 상호작용, 동기유발, 멀티미디어 전략 등 거시적인 설계전략을 구체적으로 제시하고, 콘텐츠는 각각 독립적인 유형으로 제작한다.

나. 원고

- 1) 방목기초교육대학 담당자와 충분한 협의를 통해 콘텐츠별로 교수 및 커리큘럼을 설계하고 원고를 작성하며, 콘텐츠별 '학습목표/목차/학습/정리/평가' 등의 내용을 포함한다.
- 2) 명지대학교에 신설된 학과(부)와 '4차산업혁명'의 연계한 신규 직업군에 대한 학습정보를 제공한다.

다. 제작

- 1) 명지대학교 온라인 수업시스템(LMS)에 설정/적용 가능한 콘텐츠여야 한다.
- 2) 화면디자인시 명지대학교 UI 등을 적절히 활용한다.
- 3) 화면은 다양하고 구체적이어야 하며 폰트 및 이미지를 명확히 하여 가독성/가시성을 높인다.
- 4) 강의언어는 한국어로 하고, 영문 자막을 노출한다.
- 5) 콘텐츠별 PDF형태의 강의 교안을 제공한다.
- 6) 제작콘텐츠는 각종 특허권 및 저작권을 침해하지 않고 보안규정을 철저히 준수하며, 위반시에는 모든 민.형사상 책임 및 그에 따른 손해배상을 하여야 한다.

라. 제작형식 : MPEG-4영상, DVD용 영상

구분	내용
화질	웹서비스 및 방송용 Full-HD 고화질
정보전달	국문, 영문
컨테이너	MP4포맷
영상	모션그래픽, 3D/CG 컴퓨터그래픽 편집
음향	배경음악, 음향효과, BGM 및 사운드 효과
오디오	44100HZ 이상 스테레오 채널
프레임속도	30Fps
해상도	1080p(1920×1080), 720p(1280×720)

6. 기타사항

- 가. 제작업체는 제작에 관련된 모든 작업 시 '방목기초교육대학교학팀, 이러닝-무크센터'와 충분히 협의, 검토하고 제작일정을 준수하여야 한다.
- 나. 과업내용이 변경되거나 추가되는 경우, 쌍방간 합의에 의하여 추진한다.
- 다. 제작업체는 전체 과정을 관리하는 전담 관리자를 선정하여 일정에 무리가 없도록 'S/W 산업진흥법 시행령 제16조'에 근거하여 인력을 구성하고, 용역 착수 전 이를 보고하여야 한다.

- 라. 콘텐츠에 사용된 모든자료(이미지,사진,아이콘,동영상,폰트,음원등)는 국내.외 특허권 및 저작권을 침해하지 않아야 하며, 이를 침해하는 문제가 발생할 경우 이로 인해 발생하는 민.형사상 책임 및 그에 따른 손해배상을 전적으로 부담해야 한다.
- 마. 최종 납품 제작물에 대한 저작권과 소유권은 명지대학교에 귀속된다.
- 바. 무상 유지보수기간은 최종 검수하여 납품완료 후 1년으로 한다.

II 최종 산출물(용역결과물)

구분	내용	수량	제출형식
동영상 파일 (7개)	<ul style="list-style-type: none"> □ 영상물 최종 파일(전체분량) □ 영상물 소스 파일 <ul style="list-style-type: none"> - 원본 프로젝트 파일 및 자막, 배경음악, 효과음 포함 (※ 영상의 수정 및 보완이 가능한 제작파일) □ 웹 및 모바일에서 상영 가능한 파일 	1	외장하드
문서	<ul style="list-style-type: none"> □ 콘텐츠별 강의 교안 □ 용역 완료보고서 	3	PDF파일

III 참고자료(콘텐츠별 주제)

구분	주제	주요내용
콘텐츠1	4차산업혁명시대의 이해1	<ul style="list-style-type: none"> □ 1,2,3차 산업혁명 vs 4차 산업혁명 □ 4차산업혁명시대 사회변화
콘텐츠2	4차산업혁명시대의 이해2	<ul style="list-style-type: none"> □ 4차산업혁명시대 신직업 탐색 □ 4차산업시대 직업인의 태도
콘텐츠3	4차산업혁명시대 핵심기술	<ul style="list-style-type: none"> □ 사물인터넷, 로봇공학, 3D프린팅, 빅데이터, 인공지능
콘텐츠4	전기자동차와 배터리	<ul style="list-style-type: none"> □ 전기자동차의 현재와 미래 <ul style="list-style-type: none"> - 전기자동차의 장점 - 전기자동차가 불러올 세상
콘텐츠5	메타버스 분야로의 진로취업 준비 메타버스의 이해	<ul style="list-style-type: none"> □ 메타버스 공간을 활용한 비즈니스의 확장 □ 메타버스 관련 직무 □ 메타버스 관련 진로취업 준비사항
콘텐츠6	게임산업으로의 진로취업준비 게임산업 현황 및 시장 트렌드	<ul style="list-style-type: none"> □ 국내외 게임사 및 프로세스 소개 □ 게임산업으로의 진로설계
콘텐츠7	AI면접&역량검사 AI면접 및 역량검사의 이해	<ul style="list-style-type: none"> □ 수검방법